

Herramientas y recursos educativos para clases virtuales.



Sergio Ramos
Education
@sergioramoseducation

Inicio

www.facebook.com/sergioramoseducation/
sergioramos.educa@gmail.com

Expectativas con los dispositivos

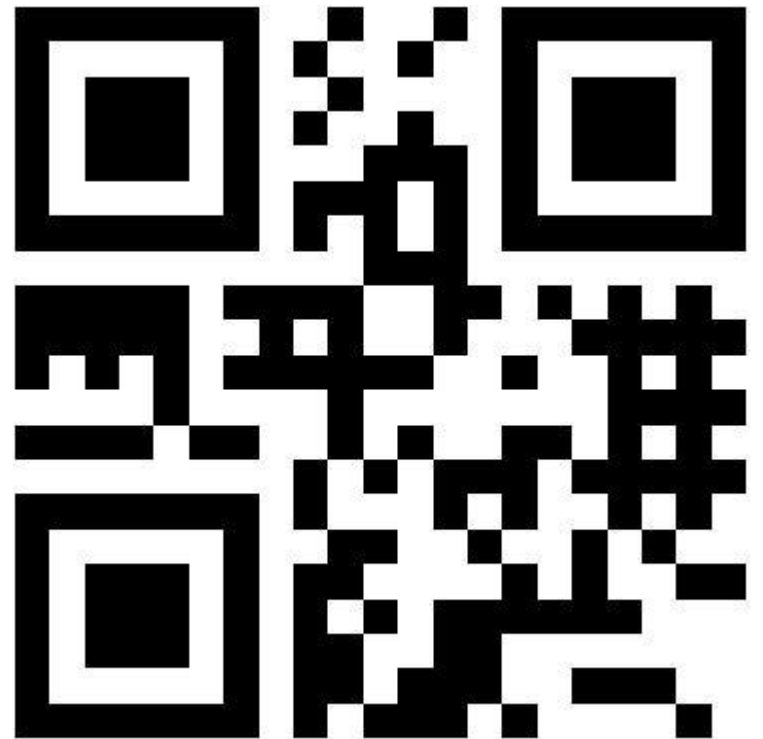
Expectativas para profesores y alumnos:

- Siempre asegúrate de que hacen uso de los dispositivos como herramienta de aprendizaje.
- Sed específico con los estudiantes en las aplicaciones o sitios web que pueden usar.
- Las cámaras siempre son visibles para los maestros.
- Cuando un profesor habla, los micrófonos de los oyentes deben estar desactivados.

GOQR

(Generador de códigos bidi)

<http://goqr.me/>



Escuela Virtual





¿Por qué Zoom?



Una experiencia de empresa congruente para todos los casos de uso



Diseñado y optimizado para trabajar de manera confiable



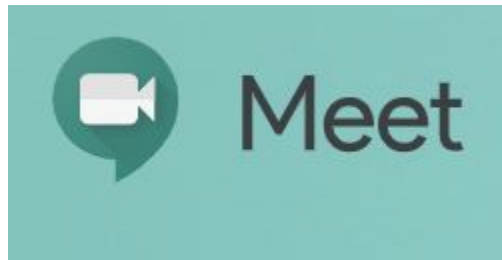
Hasta 1000 participantes de vídeo y 10 000 espectadores



Fácil de usar, comprar y ampliar



Precios más asequibles y directos



Videoconferencias seguras para su empresa.

Mantenga a su equipo conectado con videoconferencias de nivel empresarial que están integradas en la infraestructura global sólida y segura de Google. Hangouts Meet viene incluido en G Suite y G Suite for Education.

Gestores de Aprendizaje



GOOGLE APPS FOR EDUCATION

Tools that your entire school can use, together



Classroom



Gmail



Drive



Calendar



Docs



Sheets



Slides



Sites

BLENDSPACE



- [Blendspace.com](https://www.blendspace.com) - Me gusta usar esto en mi salón de clases. Este sitio web es ideal para el aprendizaje combinado: hay toneladas de lecciones prefabricadas para elegir, así como la opción de crear sus propias lecciones. Para crear lecciones con las que sus alumnos puedan trabajar a su propio ritmo, simplemente arrastre y suelte los medios en la lección.



Schoology



- Schoology es un sistema de administración del aprendizaje para colegios que engloban primaria y secundaria, instituciones de educación más alta, y empresas que permite a sus usuarios crear, dirigir y compartir contenidos y recursos.

<https://www.schoology.com/>



Class Dojo



- ClassDojo es una herramienta de gestión del comportamiento para el aula.
- Cada estudiante tiene un perfil, completo con su propio avatar, al que los maestros pueden asignar puntos positivos y negativos (o 'dojos') a lo largo de la lección.
- El programa puede ser operado por un maestro desde su computadora o tableta, y cada vez que otorgan un punto se reproduce un sonido (opcional) para alertar a la clase.
- Esta información se registra en los perfiles de los estudiantes para que pueda revisarse durante todo el año. Los padres también tienen inicios de sesión para que puedan ver los logros de sus hijos desde casa.



Grabación de lecciones





SCREENCAST  MATIC



QuickTime



zoom

Realidad Aumentada/ Gamificación



Kahoot!



- Es una forma increíble de crear y jugar mediante cuestionarios, debates o incluso encuestas (Kahoots) usando cualquier dispositivo con un navegador web, incluidos los Ipad.

Para crear uno: www.getkahoot.com
<https://kahoot.com/schools-u/>

Como estudiante: kahoot.it





Genius Plaza es una plataforma multicultural que proporciona herramientas centradas en el alumno que fomentan el empoderamiento. Nuestro método didáctico promueve el aprendizaje entre pares mediante el uso de herramientas de coautoría.

Colaboraciones internacionales: ofrece una experiencia de aprendizaje cultural única en la que los estudiantes pueden participar, comunicarse e interactuar con otros alumnos de todo el mundo.

<https://www.geniusplaza.com/es/>



Da vida a tus clases con Expediciones

Presenta a tus alumnos una nueva forma de aprender mediante la realidad virtual (RV) y la realidad aumentada (RA).



https://edu.google.com/intl/es-419/products/vr-ar/expeditions/?modal_active=none



Las AR Flashcards son una nueva forma de interactuar y hacer que las Flashcards sean más entretenidas para niños pequeños y preescolares.

<https://arflashcards.com/>





Usa visualización, razonamiento espacial y modelado geométrico para resolver problemas. Identifique polígonos, cuente lados y esquinas, y use vocabulario de formas geométricas. Cree imágenes mentales de formas geométricas usando la memoria espacial y visualización espacial. Investigue y prediga los resultados de armar, desarmar, mover y rotar formas 3D.





Esta aplicación funciona con Crayola Color Alive Action Coloring Pages. Se pueden encontrar páginas de acción GRATUITAS dentro de la aplicación. ¡Guárdelos e imprímalos para comenzar a jugar de inmediato! Para obtener más páginas, compre Color Alive Action Coloring Books a través de la aplicación o en las tiendas. Use cualquier Crayola Crayons o marcadores para darle vida a su color y aplique efectos especiales a sus creaciones.



AURASMA



HP-Reveal es una plataforma web en línea para crear contenidos de realidad aumentada. Cuenta con una aplicación para IOS y Android. Es una plataforma web con la cual se puede proyectar y crear recursos de realidad aumentada que permiten potenciar los contenidos estáticos impresos, generando interactividad y dinamismo.

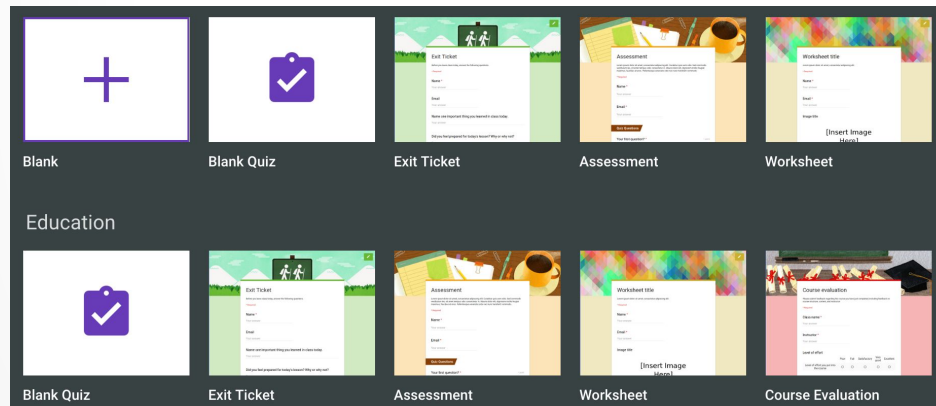


Herramientas de Evaluación



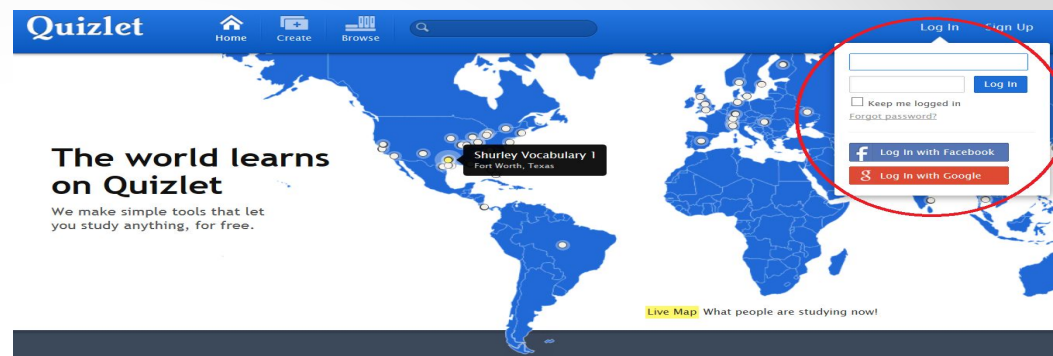
Cómo crear evaluaciones de autoevaluación con los formularios de Google

- Si está utilizando evaluaciones de opción múltiple, incluso como evaluaciones previas y sumativas, este truco puede ahorrarle tiempo, permitiendo que el potencial real de la evaluación brille en la extracción constante de datos para revisar la instrucción planificada.



- <https://youtu.be/jdWxeHviGQM>

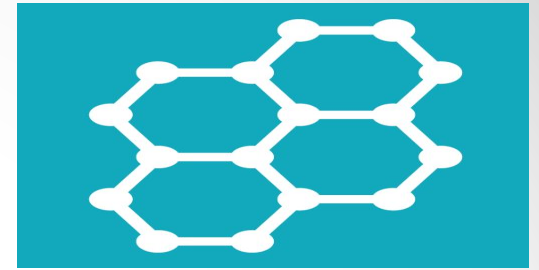
Quizlet



- Quizlet es un sitio web gratuito que proporciona herramientas de aprendizaje para estudiantes, que incluyen tarjetas, modos de estudio y juegos.
- Contiene más de 40 millones de conjuntos de estudio que puede usar o puede crear fácilmente los suyos.
- ¡Sigue tu progreso con 6 poderosos modos de estudio y juego!
- Tarjetas de vocabulario imprimibles
-



Socrative



- Socrative es una aplicación gratuita cuya finalidad es el soporte en el aula. Por ello, puede ser utilizado para feedbacks, evaluaciones mediante quiz, y que además aumenta la motivación y participación del alumnado.





Quizizz

www.quizizz.com



- Quizizz es un nuevo juego de preguntas multijugador donde toda la clase puede practicar juntos. Los animados personajes y gráficos entusiasman a los estudiantes, y es compatible con tabletas, Chromebooks y dispositivos móviles.
- Tienen cuestionarios públicos y tú también puedes crear los tuyos. (¡Además es completamente gratis!)
-

www.join.quizizz.com



CLASSKICK

A medida que los estudiantes trabajan en una tarea de Classkick hecha por el maestro en sus iPads, los maestros ven que el trabajo de cada estudiante progresa de una vez. Los estudiantes pueden levantar la mano en privado, los maestros brindan retroalimentación individualizada en tiempo real y mucho más.



Padlet

Padlet es una herramienta en línea versátil y gratuita que los maestros pueden usar en el aula para recopilar comentarios de los estudiantes como parte de la evaluación formativa.

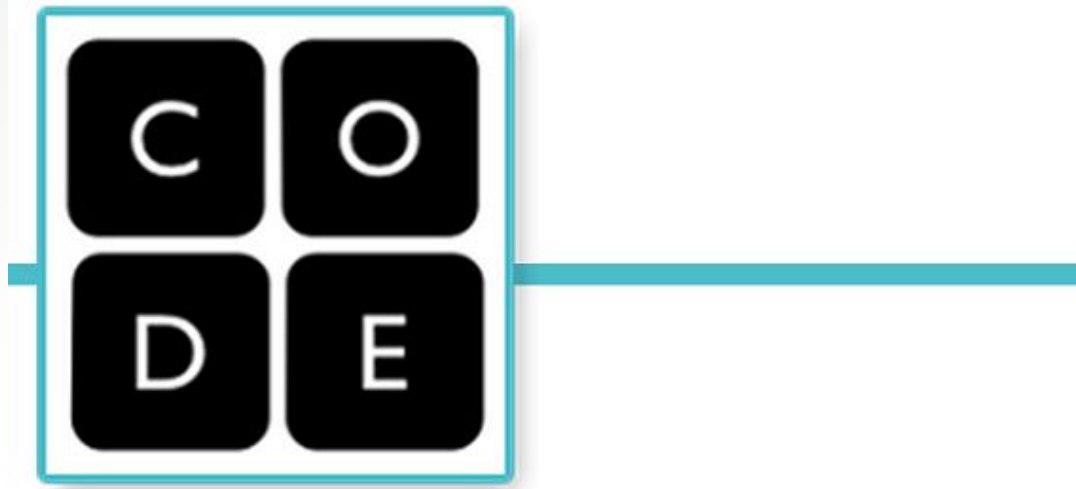


<http://padlet.com/>

- Additio
- Profesor ayudante
- TeacherKit
- Alexia
- Educamos
- ClickEDU
- Moodle Gradebook
- Cuaderno del profesor
- iDoceo
- eScholarium
- aulaPlaneta
- Esemtia
- Xtend
- Blinklearning
- iEduca
- Cifra Educación
- Teacher's Book, un cuaderno de papel

Programación





- **Nuestra visión es que cada estudiante en cada escuela debería tener la oportunidad de aprender informática. Creemos que la informática debe ser parte del plan de estudios básico, junto con otros cursos como biología, química o álgebra.**





Scratch es un lenguaje de programación visual desarrollado por el Grupo Lifelong Kindergarten del MIT Media Lab. Su principal característica consiste en que permite el desarrollo de habilidades mentales mediante el aprendizaje de la programación sin tener conocimientos profundos sobre el código.

<https://scratch.mit.edu/>



Swift Playgrounds

Learn serious code. In a seriously fun way.

Swift Playgrounds es una aplicación revolucionaria para iPad y Mac que hace que aprender Swift sea interactivo y divertido. No requiere conocimientos de codificación, por lo que es perfecto para los estudiantes que recién comienzan. Resuelve acertijos para dominar los conceptos básicos con Swift, un poderoso lenguaje de programación creado por Apple y utilizado por los profesionales para crear las aplicaciones más populares de la actualidad. Luego, enfréntate a una serie de desafíos y avanza hacia áreas de juego más avanzadas diseñadas por Apple y otros desarrolladores líderes.

<https://www.apple.com/swift/playgrounds/>



Presentaciones Online



Photo Apps for Sharing Classroom Pics

- [Touch Blur](#) (Gratis) Es un poco espeluznante desenfocar sus caras, pero a veces eso es justo lo que necesitas.
- [Oil Painting Effect](#) (Gratis)
- [CatBomb](#) (Gratis) Con un poco de práctica de la aplicación, puedes compartir bellas imágenes del aprendizaje en tu clase, sin usar las caras de los estudiantes.





Fotos sin royalties bajo la licencia CC0, gratis para uso personal y comercial, no se requiere atribución.

<https://www.piqsels.com/>



Prezi es un programa de presentaciones para explorar y compartir ideas sobre un documento virtual basado en la informática en nube. La aplicación se distingue por su interfaz gráfica con zoom, que permite a los usuarios disponer de una visión más acercada o alejada de la zona de presentación.

<https://prezi.com/>



Involucra, explica y vende con gran impacto tan solo usando un PowToon corto y simple. Se ha comprobado que son más eficaces que cualquier otra forma de video o comunicaciones de texto para captar la atención en cualquier lugar de trabajo.

<https://www.powtoon.com/g/es/>

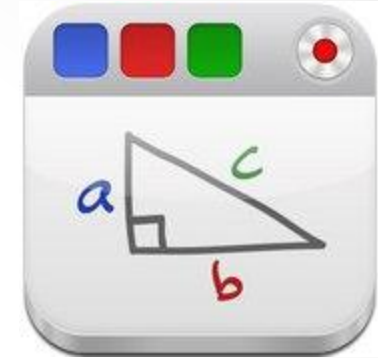
ANIMOTO

Animoto puede usarse en educación para innumerables proyectos y presentaciones. Los estudiantes pueden usar la herramienta para presentar un concepto. Un maestro podría usar el video como introducción a una lección. Un maestro también podría usar la herramienta para enseñar un concepto o la herramienta misma a otros educadores.

<http://animoto.com/education/classroom>



Educreations



- Educreations es una herramienta única interactiva de pizarra y pantalla que es simple, potente y divertida de usar.
- Anota, anima y narra casi cualquier tipo de contenido mientras explicas cualquier concepto.
- Podemos crear videos instructivos cortos y compartirlos instantáneamente con los estudiantes, o pedirles que muestren lo que saben y ayudan.



Haiku Deck



- Haiku Deck facilita la creación de hermosas presentaciones que sorprenderán a su audiencia, ya sea que esté presentando una idea, enseñando una lección, contando una historia o encendiendo un movimiento.





EDpuzzle

Make any video **your lesson**

EDpuzzle es un sitio que permite a los usuarios seleccionar un video y personalizarlo editando, recortando, grabando audio y agregando preguntas para hacer una presentación o lección atractiva. Facilidad de uso.





La Academia Khan es una organización educativa sin ánimo de lucro y un sitio web creado en 2006 por el educador estadounidense Salman Khan, egresado del Instituto Tecnológico de Massachusetts y de la Universidad de Harvard.

<https://es.khanacademy.org/>



Juegos de matemáticas en línea que practican habilidades matemáticas utilizando divertidos contenidos interactivos. Más de 1000 aplicaciones y juegos de prueba de habilidad gratuitos, compatibles con tabletas y Chromebook.

<https://www.mathgames.com/>



Smartick es un método online para que los niños aprendan y dominen las matemáticas, desde casa, y dedicando solo 15 minutos al día.

<https://www.smartick.es/>



FINANCIAL LITERACY

EverFi es una compañía de tecnología educativa para enseñar, evaluar y certificar a los estudiantes en habilidades críticas de la vida, incluida la Alfabetización financiera, la Gestión de préstamos estudiantiles y otras materias esenciales.



<https://everfi.com/>

IXL (Math and English)



- Use la aplicación o el sitio web (20 problemas gratuitos al día).
- Practica Matemáticas e Inglés.
- Diviértete haciéndolo.
- Explica cuándo los estudiantes tienen problemas mal.
- Se vuelve más desafiante a medida que obtienen puntos.
- Gran manera de medir el aprendizaje.
- Genial para agrupar estudiantes.
- La aplicación tiene herramientas para que escriban y trabajen problemas.



IXL App



IXL website

-
-

<http://goo.gl/wkEDOb>

Español



Math Tools



Counters



Money



Bar Diagrams



Fractions



Data and Graphs



Measuring Cylinders



Geometry



Number Line



Number Charts



Place-Value Blocks



Input-Output Machine



Pan Balance

APPS GRATIS CADA DIA

<http://appadvice.com>



EXIT TICKET

Go to www.menti.com



Sergio Ramos
Education
@sergioramoseducation

Añadir un botón

Me gusta

Mensaje



Inicio

Información

Fotos

Eventos

Más

www.facebook.com/sergioramoseducation/
sergioramos.educa@gmail.com